

# "La chimère"

- Séquences - Cycle 3 - La représentation plastique et les dispositifs de présentation -



---

Copyright © Arts Plastiques - Tous droits réservés

---

### Travaux d'élèves du collège Jean Texcier de Grand-Quevilly

#### Définition :

Chimère : Animal fabuleux ayant la tête et le poitrail d'un lion, le ventre d'une chèvre et la queue d'un serpent. Être ou objet bizarre composé de parties disparates, formant un ensemble sans unité. Projet séduisant, mais irréalisable ; idée

vaine qui n'est que le produit de l'imagination ; illusion : Poursuivre des chimères.

#### Le travail :

Vous allez choisir 3 animaux sur internet, enregistrer leurs images (en bonne définition) dans un dossier portant votre nom puis, vous allez créer une chimère en utilisant le logiciel paint.net pour la constituer. Vous veillerez à ce qu'elle reste cohérente anatomiquement(tête, ventre, pattes, etc...).