

<http://arts-plastiques.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article749>



# Outils et applications en arts plastiques 2

- PÔLE NUMÉRIQUE - Explorer / Expertiser -



Date de mise en ligne : lundi 14 mai 2018

---

Copyright © ARTS PLASTIQUES - Tous droits réservés

---

**Ce Padlet propose des ressources gratuites à installer sur les postes informatiques (Windows) des salles d'Arts plastiques et des salles informatiques de vos établissements scolaires. Elles sont au service de la création plastique et destinées à être utilisées par les élèves.**

Ce Padlet regroupe les ressources disponibles pour faire pratiquer des activités numériques aux élèves. Elles sont toutes gratuites. Les enseignants, les établissements scolaires et les élèves peuvent donc en disposer en toute légalité. Le Padlet regroupe des logiciels de retouche d'images comme Photofiltre 7, Atrweaver ou Gimp ainsi que Pxlr Editor qui permet de travailler l'image fixe en ligne. On y trouve également un logiciel de montage vidéo (Openshot) ainsi que des ressources pour travailler en animation avec les élèves comme Pivot Animator ou encore Monkey Jam.

Toutes ces ressources sont au service de la créativité des élèves dans le domaine des Arts plastiques. Certaines n'ont pas été conçues dans cette optique mais peuvent facilement être détournées dans un but créatif comme le logiciel de programmation et d'algorithmes : Scratch 2 par exemple. Je vous invite à prendre contact avec votre collègue de mathématique pour en discuter.

Chaque ressource est accompagnée d'une courte vidéo de présentation directement lisible à partir de ce Padlet ainsi que d'un lien pour télécharger le logiciel. Il s'agit soit d'un lien vers le site de la ressource soit un lien vers un cloud qui vous redirigera vers un fichier compressé contenant le programme d'installation.

Ce padlet propose aussi des ressources en ligne pour télécharger du son ou de la musique libre de droit ce qui permet d'éviter les questions de copyright ou de droit d'auteur.

Vous pouvez partager cet article et ce Padlet avec le professeur ressource en numérique de votre établissement pour qu'il puisse équiper les postes informatiques de votre salle d'Arts plastiques, du cdi et de la salle info de l'établissement.

Bien sûr, partagez aussi sans hésitation le lien du Padlet avec vos élèves.