

Petit Guide pour démarrer avec Sketchup

Tutoriel pour la production numérique du sujet : « Courbes, vide, blanc, plein, droites, noir »

1) Créer un volume en modélisation

- Lancer Sketchup sur le pc
- Choisir Le modèle : Modèle type simple – mètres
- Commencer à utiliser sketchup :
- Supprimer le personnage par défaut (sélection à la souris puis « suppr » sur le clavier)
- Pour construire un volume simple :
 - Choisir l'outil « Rectangle » :



puis tracez une surface à la souris

- Utilisez l'outil « Pousser/tirer » pour créer le volume
- Utilisez l'outil « Orbite » pour le manipuler
- Sauvegardez une première fois :
- Menu fichier
 - Enregistrez sous
 - Type de fichier : skp

Le principe est ensuite similaire. On crée des surfaces puis on utilise l'outil « Pousser/tirer » pour créer des volumes.

Pour réaliser une sphère, il est nécessaire d'avoir recours à un tutoriel vidéo :

<https://www.youtube.com/watch?v=HguTPgQcYHA>

2) Changer de style et appliquer des couleurs :

- Ouvrir le menu « Fenêtres »
 - ouvrir la fenêtre de « styles »

- Pour appliquer des couleurs
 - ouvrir la fenêtre « matières » et choisir le dossier « couleurs »

3) *Création du parcours du regard :*

- Positionnez un premier point de vue sur votre sculpture modélisée à l'aide de ces trois outils :



- Menu affichage,
 - ouvrir « animation »,
 - « ajouter une scène »
- Positionnez un second point de vue (scène) et ainsi de suite jusqu'à la découverte complète de votre œuvre.
- Réglez le délai entre les scène à 0 dans les paramètres de l'animation (cela rend les déplacements fluides)
 - Lire l'animation
- N'oubliez pas de sauvegarder régulièrement tout au long de votre travail !